**5.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ Ekim 2024**

**Bilgi:** *Bir konu ya da iş konusunda öğrenilen ya da öğretilen şeylerdir. İnsan aklının erebileceği olgu, gerçek ve ilkelerin bütünüdür.*

**İletişim:** *Duygu, düşünce ya da bilgilerin; ses, yazı ya da sembollerle paylaşılmasıdır. Araç kullanarak ya da kullanmadan yapılabilecek bir bilgi alışverişidir.”*

**Bilişim:***Bilginin bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanarak üretilmesi, saklanması, iletilmesi ve ihtiyaca uygun olarak biçimlendirilmesi ile ilgilenilen bir çalışma alanıdır.*

**Teknoloji:***İnsanın hayatını kolaylaştırmak amacıyla geliştirdiği araç gereçlerle bunlara ilişkin bilgilerin tümü.*

**Bilgi ve İletişim Teknolojileri’nin (BİT) :***Bilginin toplanması, işlenmesi, saklanması ve iletilmesini sağlayan her türlü teknolojiye denir.*

**Donanım:** *Bir bilgisayar sistemini oluşturan ve fiziksel olarak dokunulabilen araçların tümüne donanım denir.*

**Yazılım:***Bilgisayar donanımının istenilen amaçlar doğrultusunda çalıştırılmasıyla kullanıcının bilgisayarda istediği işlemleri yapabilmesini sağlayan programlardır.*

**Arayüz:***Elektronik cihazlardaki yazılımların kontrolü amacıyla kullanılan ortak yüzeylere verilen isimdir.*

**Etkileşim:***Teknolojik araçların arayüzleri aracılığıyla bizimle kurdukları iletişimdir.*

*Bilişim teknolojilerinin kullanıldığı bazı alanlar ve örnekleri*

Eğitim Alanında: Etkileşimli tahta, projeksiyon cihazı, fotokopi makinesi vb.

Sağlık Alanında : E-Randevu, E-Reçete, MR, röntgen vb.

Ulaşım Alanında: GPS,navigasyon, radar, mobese e-bilet vb.

Güvenlik Alanında: kameralar, alarm sistemleri, X-Ray vb.

Bankacılık Alanında: ATM, pos cihazı, kredi kartı, online ve mobil bankacılık, para sayma makineleri vb.

Alışveriş Alanında: İnternet mağazaları

**BİLGİSAYAR KULLANIRKEN OTURUŞ BİCİMİ**

***Bilgisayar Kullanırken Nelere Dikkat Etmeliyiz?***

*1. Dik oturmalıyız.*

*2. Kollar dirseklerden 90o kırılmalı.*

*3. Bilekler klavye kullanırken desteklenmeli.*

*4. Ekran göz hizasına gelmeli.*

*5. Ayaklar yerle temas etmeli, yer ile temas etmediği durumda ayaklar desteklenmeli.*

*6. Koltuk yüksekliği ayarlanabilir olmalı.*

*7. Ekrana yakından bakılmamalı (50 - 70 cm).*

*8. Her bir saatlik çalışma süresi sonunda 5-15 dakikalık aralar verilmeli.*

*9. Ara verildiği sırada gözler dinlendirilmeli (Kitap okumak ya da televizyon izlemek gibi aktivitelerden kaçınılmalı.)*

*10. Ara verildiği sırada hareketli egzersiz yapılmalı. (Bisiklet sürme, yürüyüş, paten kaymak gibi)*

BİLGİSAYAR

***Donanım:*** *Bir bilgisayar sistemini oluşturan ve fiziksel olarak dokunulabilen araçların tümüne donanım denir.*

1

2

***İç Donanım Birimleri****: Bir bilgisayarın içerisinde yer alan ve anakarta doğrudan ya da kabloyla bağlı olan donanım birimlerine iç donanım birimleri adı verilir.*

***Dış Donanım Birimleri:*** *Bilgisayara kablolu ya da kablosuz olarak dışarıdan bağlı olan giriş/çıkış ve depolama araçlarının tamamına dış donanım birimleri denir.*

***İç Donanım Birimleri****:*

**1-Güç Kaynağı:** *Bilgisayar gibi elektrikle çalışan araçlara güç sağlayan iç donanım parçasıdır.*

***2****-* **İşlemci:** *Bilgisayara girilen programlama komutlarını yorumlamak ve uygulamak için gerekli olan temel iç donanım parçasıdır.*

*3-* **Sabit Disk:** *Bilgisayarda, verilerin kalıcı olarak depolanmasını ve istenildiğinde silinebilmesini sağlayan iç donanım parçasıdır.*

*4-* **Ram Bellek:** *Kullanıcının bilgisayar üzerinde çalışması sırasında yaptığı işlemlere ait verilerin geçici olarak tutulduğu iç donanım parçasıdır*

*5-* **Anakart:** *Bilgisayarın tüm donanım birimleri arasında iletişimi sağlayan temel donanım parçasıdır.*

***6-*** *Ses ve video gibi içeriklerin bilgisayarda gösterilmesi ve düzenlenebilmesi için ses ve video kartı kullanılır.*

***Dış Donanım Birimleri****:*

*1-****MONİTÖR (EKRAN)*** *:* Bilgisayarda yapılan tüm işlemlerin bir dış donanım elemanı olan ekran üzerinden takip edilir.

2- **Klavye:** *Üzerindeki tuşlar yardımıyla bilgisayara metin türünden veri girişinin yapılmasını ya da tuş komutlarının uygulanmasını sağlayan dış donanım parçasıdır.*

**3-Fare:** *Bilgisayar ekranındaki işaretçinin konumunu değiştirerek, üzerindeki tuşlar yardımıyla istenilen ekran bölümünün kontrolünü sağlayan küçük dış donanım parçasıdır.*

**4-Yazıcı:** *Bilgisayarda hazırlanan dokümanların kâğıt üzerinde çıktısının alınabilmesi için sağlayan parçadır.*

**5-Tarayıcı** :*Yazıcıların kullanıldığı ve kâğıt üzerindeki içeriklerin bilgisayara aktarılması sağlayan parçaya denir.*

**6-Hoparlör (kulaklık):** *Sesin bilgisayardan dışarıya aktarılabilmesi için kullanılan parçalara denir.*

**ETİK DEĞERLER**

**Etik:** Etik; doğru ile yanlışı, haklı ile haksızı, iyi ile kötüyü, adil ile adil olmayanı ayırt etmek, bunun sonucunda da doğru, haklı, iyi ve adil olduğuna inandığımız şeyleri yapmaktır.

**İnternet Etiği:** İnternet üzerinde iletişimde bulunurken doğru ve ahlaki olan davranışlarla, yanlış ve ahlaki olmayan davranışları belirleyen kurallar bütünüdür. İnternet etiği, gerçek hayatta insanlara gösterdiğiniz saygı ve nezaketin İnternet ortamında da gösterilmesidir.

Başkalarının İnternet’te yaptığı çalışmalara engel olmamalıyız.

Başkalarının gizli ve kişisel dosyalarına İnternet yoluyla ulaşmamalıyız.

İnternet ortamında oluşturulmuş sahte bilgileri yalancı şahit olarak kullanmamalıyız.

Ücretini ödemediğimiz yazılımları kopyalayıp kendi malımız gibi kullanmamalıyız.

**DİJİTAL YURTTAŞLIK (VATANDAŞLIK)**

**Dijital Erişim:** Bireyin, bilgi ve İletişim teknolojilerinin kullanıldığı araçlardan kendi amaçları doğrultusunda yararlanabilmesidir.

**Dijital Ticaret:** İnternet’ten güvenli bir şekilde alışveriş yapabilmeli, internetten yapılan alışverişin risklerini bilmeli ve yanıltıcı içeriklere karşı dikkatli olmalıdır.

**Dijital İletişim:** İnternet’te konuştuğu, paylaşımda bulunduğu diğer kişilerle saygılı bir iletişim kurabilmeli, İnternet ortamında kişisel bilgilerinin gizliliğini kötü niyetli insanlardan koruyabilmelidir.

**Dijital Okuryazarlık:** Akıllı telefonlar, tabletler ve bilgisayarları kullanarak bilgiye ulaşabilmeli,

bilgiyi üretebilmeli ve paylaşabilmelidir

**Dijital Etik:** Gerçek yaşamda olduğu gibi İnternet’te de etik değerlere saygılı olmalı, ahlak çerçevesinde yapması gereken davranışlar sergilemelidir.

**Dijital Kanun:** Gerçek hayatta suç olan tüm davranışların İnternet’te de yapılmasının suç

olduğunu bilir, buna uymayanları ilgili birimlere bildirir.

**Dijital Hak ve Sorumluluklar:** İnternet’te kendisine yapılmasını istemediği davranışları başkalarına da yapmamalıdır. Başkalarının içeriklerini izinsiz kullanmamalıdır.

**Dijital Güvenlik:** Kişisel bilgi güvenliğine İnternet üstünde oldukça dikkat etmeli ve

İnternet ortamında gezindiği sayfaların güvenilirliğine dikkat etmelidir

**GİZLİ Mİ GÜVENLİ Mİ?**

**1--**Gerekli şifrelemeler doğru şekilde yapılmalıdır.

Şifrelerinizde kişisel bilgilerinize yer vermeyin.

Örneğin, adınız, doğum tarihiniz veya kimlik numaranız vs. Örneğin ali1999, 32423526655, 1986 \*\*\*

* Şifrenizde ardışık sayılar, harfler kullanmayın. Örneğin, 123456, 1234, abcd gibi. \*\*\*
* Tahmin edilmesi kolay yan yana bulunan tuşları kullanmayın. Örneğin, qwerty, asdf gibi. \*\*\*
* Şifreniz en az 7 basamaklı olsun. \*\*\*
* Büyük/küçük harf (A,a…Z,z) ,Rakam (0-9), Noktalama (.,; gibi), Özel karakter (-!+ gibi) içeren şifreler kullanın. \*\*\*

**2-**Antivirüs Uygulamaları ile Bilgisayarınızı koruyun.

Zararlı yazılımlar öyle bir duruma gelmiştir ki artık herhangi bir antivirüs programı kurulu olmayan bilgisayarlar internete bağlandıkları anda virüs kapmaktadır.

3- Önemli bilgileri internet siteleri ve yabancılarla paylaşmayın.

İnternette kimlik bilgilerini isteyen sitelere karşı dikkatli ol!

Bedava hediye para veya hediye kazandın diyen sitelerden uzak dur!

Açılır pencere ( pop-up) gelen anket ve yarışmalara katılma!

Şüpheli bulduğun hiçbir link i tıklama

Oyun oynamak için üye olmanı isteyen siteleri dikkatlice incele!

Eğlenceli görülen anket ve testler (iq) senin hakkında bilgi toplamak için hazırlanmış olabilir.

E-DEVLET

- Zamandan kazanç sağlanır,

- Maliyetler düşer, verimlilik, hayat kalitesi ve memnuniyet artar,

- Kağıt bağımlılığı ve kullanımı azalır,

- Var olan bilgilere istediğiniz yer ve ortamda ulaşmayı sağlar.

- Hem devlet hem de vatandaş için karar almada kolaylık ve hız sağlanır.

E-devlet uygulaması üzerinden devlet kurumlarının sağladığı hizmetlere ulaşabiliriz. Mesela hastaneden randevu, e okul dan öğrenci bilgileri notları, kimlik kartı alma randevusu, vergi , ceza ödeme gibi sayısı işlem yapabiliriz.

SİBER ZORBALIK

Siber Zorbalık “dijital ortamda bir kişinin, bir başka kişiyi kasıtlı ve düzenli olarak rahatsız etmesi, zarar verme amacını taşıyan eylemlerde bulunması, incitmesi ya da korkutmasıdır

Eğer bir zorbalıkla karşılaşırsak ilk yapmamız gereken şey karşı tarafı engellemektir. Bazen onlara karşılık vermek onların istediklerini almasına sebep olabileceği için en baştan engellenmesi gerekir. Bu çare olmazsa ailemizi bilgilendirip şikayetçi olmamız gerekir.